**Planejamento de assuntos das aulas da UC6**

1 – Definições e explicação do BACK-END

2 – Aula expositiva sobre o que são requisitos e atividade básica sobre análise de requisitos.

3- Algoritmos, desenvolvimento de algoritmos e aplicação de estruturas lógicas.

4- Lógica de programação com a utilização de estruturas, prático diretamente no JAVASCRIPT.

5- Desenvolvimento da lógica no PHP. (vários exercícios para o desenvolvimento do raciocínio lógico).

6- PHP – introdução ao conceito de (OO) Orientação a Objetos.

**Da lógica em JAVASCRIPT e em PHP veremos os seguintes assuntos:**

**Estrutura lógica:**

* **Algoritmos:** por descrição narrativa, por fluxograma e por pseudocódigo (portugol).
* **Manipulação de dados:** variáveis, constantes, tipos de dados, operadores e expressões.
* lógica booleana; condicional simples, composta e repetição.
* Sub-rotinas: declaração – funções, parâmetros, retorno e chamada de funções.

• **Estruturas de dados:** vetores e matrizes, declaração, manipulação e aplicabilidade.

• **Validação de algoritmos:** testes de mesa e depuração de códigos.

**OBSERVAÇÕES:** as aulas serão expositivas e algumas acompanhadas com SLIDES, as práticas de lógica e programação serão diretamente dentro do JavaScript e no PHP, utilizando o VSCODE.

As linguagens que serão abordadas durante as aulas, finalizaremos com introdução ao conceito de orientação a objetos, já nos preparando para UC7 onde então finalizaremos interligando os conceitos aprendidos e adquiridos na UC3, UC6 com a prática da construção de programas no desenvolvimento de CRUD’s.